

Les espaces à scénario

Mélanie Rambaud • Cœur d'artiflo

Tome 2



Cycle 1





Programmes et objectifs

Domaines :

— Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique. —
Acquérir les premiers outils mathématiques.

Attendus de fin de maternelle

- Ajuster et enchaîner ses actions et ses déplacements en fonction d'obstacles à franchir ou de la trajectoire d'objets sur lesquels agir.
- Se déplacer avec aisance et en sécurité dans des environnements variés, naturels ou aménagés.
- Classer des objets en fonction de caractéristiques liées à leur forme.

Objectifs langagiers

Inchangé

Lexique

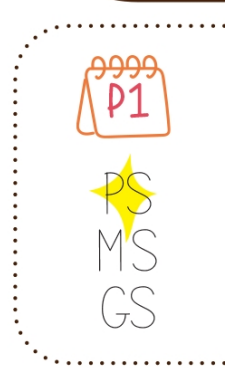
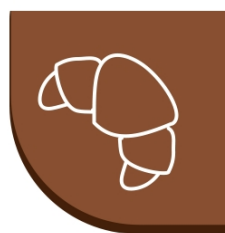
Inchangé

Objectifs pour le client

Inchangé

Objectifs pour le serveur

Inchangé



Programmes et objectifs

—— Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions – l’oral, l’écrit (motricité fine). ——

Attendus de fin de maternelle

- Communiquer avec les adultes et avec les autres enfants par le langage, en se faisant comprendre.
- S’exprimer dans un langage syntaxiquement correct et précis.
- Utiliser le lexique appris en classe de façon appropriée.

Objectifs langagiers

Inchangé

Lexique

Inchangé

Objectifs pour le client

Inchangé

Objectifs pour le boulanger

Inchangé



Programmes et objectifs

— Domaine : Explorer le monde. —

Attendu de fin de maternelle

- Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères.

Objectifs langagiers

Inchangé

Lexique

Inchangé

Objectifs pour
le client

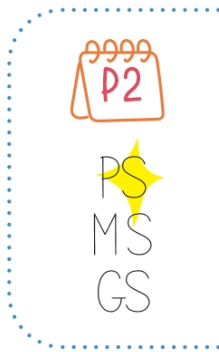
Inchangé

Objectifs pour
le cuisinier

Inchangé



PS
MS
GS



Programmes et objectifs

Domaines :

— Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique. —
Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions : l'oral.

Attendus de fin de maternelle

- Construire et conserver une séquence d'actions et de déplacements, en relation avec d'autres partenaires, avec ou sans support musical.
- Communiquer avec les adultes et avec les autres enfants par le langage, en se faisant comprendre.
- S'exprimer dans un langage syntaxiquement correct et précis.
- Utiliser le lexique appris en classe de façon appropriée.
- Pratiquer divers usages de la langue orale : raconter, décrire, évoquer, expliquer, questionner, proposer des solutions, discuter un point de vue.

Objectifs langagiers

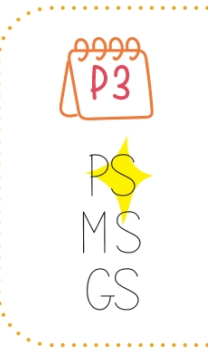
Inchangé

Lexique

Inchangé

Objectifs pour le professeur de yoga
Inchangé

Objectifs pour l'élève
Inchangé



Programmes et objectifs

Domaines :

- Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions : l'oral.
- Acquérir les premiers outils mathématiques.
- Explorer le monde.

Attendus de fin de maternelle

- Savoir nommer quelques formes planes (carré, triangle, cercle ou disque, rectangle), et ce dans toutes leurs orientations et configurations.
- Communiquer avec les adultes et avec les autres enfants par le langage, en se faisant comprendre.
- S'exprimer dans un langage syntaxiquement correct et précis.
- Utiliser le lexique appris en classe de façon appropriée.
- Utiliser des outils numériques : appareil photo, tablette, ordinateur.

Objectifs langagiers

Inchangé

Lexique

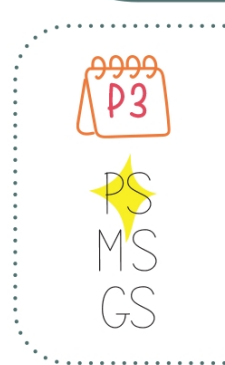
Inchangé

Objectifs pour le roi
ou la reine

Inchangé

Objectifs pour le bijoutier

Inchangé



Programmes et objectifs

Domaines :

—— Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique. ——
Acquérir les premiers outils mathématiques.

Attendus de fin de maternelle

- Courir, sauter, lancer de différentes façons, dans des espaces et avec des matériels variés, dans un but précis.
- Lire les nombres écrits en chiffres jusqu'à 10.
- Commencer à écrire les nombres en chiffres jusqu'à 10.
- Commencer à résoudre des problèmes de composition de deux collections, d'ajout ou de retrait, de produit ou de partage (les nombres en jeu sont tous inférieurs ou égaux à 10).

Objectifs langagiers

Inchangé

Lexique

Inchangé

Objectifs pour le joueur

Inchangé

Objectifs pour l'arbitre

Inchangé



Programmes et objectifs

Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques.

Attendus de fin de maternelle

- Utiliser le dénombrement pour comparer deux quantités ou pour réaliser une collection de quantité égale à la collection proposée (quantités inférieures ou égales à 10).
- Mobiliser des symboles analogiques (constellations, doigts), verbaux (mots-nombres) ou écrits (en chiffres), pour communiquer des informations orales et écrites sur une quantité jusqu'à 10 au moins.
- Lire les nombres écrits en chiffres jusqu'à 10.

Objectifs langagiers

Inchangé

Lexique

Inchangé

Objectifs pour le joueur

Inchangé

Objectifs pour l'animateur

Inchangé



Programmes et objectifs

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Attendus de fin de maternelle

- Discriminer et manipuler des syllabes ; scander les syllabes constitutives d'un mot, comprendre qu'on peut en supprimer, en ajouter, en inverser.
- Discriminer des sons (syllabes, sons-voyelles ; quelques sons-consonnes hors des consonnes occlusives) dans des mots ou dans des syllabes.

Objectifs langagiers

Inchangé

Lexique

Inchangé

Objectifs pour le client

Inchangé

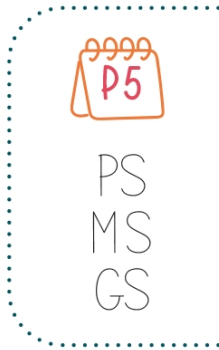
Objectifs pour l'épicier

Inchangé



Programmes et objectifs

— Domaine : Acquérir les premiers outils mathématiques. —



Attendus de fin de maternelle

- Commencer à positionner des nombres les uns par rapport aux autres et à compléter une bande numérique lacunaire (les nombres en jeu sont inférieurs ou égaux à 10).
- Commencer à écrire les nombres en chiffres jusqu'à 10.
- Lire les nombres écrits en chiffres jusqu'à 10.

Objectifs langagiers

Inchangé

Lexique

Inchangé

Objectifs pour le joueur

Inchangé

Objectifs pour le forain

Inchangé



PS
MS
GS

Programmes et objectifs

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions – l’oral, l’écrit.

Attendus de fin de maternelle

- Communiquer avec les adultes et avec les autres enfants par le langage, en se faisant comprendre.
- S’exprimer dans un langage syntaxiquement correct et précis.
- Utiliser le lexique appris en classe de façon appropriée.
- Copier en cursive un mot ou une très courte phrase dont le sens est connu.

Objectifs langagiers

Inchangé

Lexique

Inchangé

Objectifs pour le voyageur

Inchangé

Objectifs pour
l'agent de voyages

Inchangé